**AKİP**

**(Akademik Kaliteyi İyileştirme Projesi)**

**KARATAY İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ**

**KARATAY BELEDİYESİ İŞBİRLİĞİ İLE**

**“KARATAY GELENEKSEL AKIL VE ZEKÂ OYUNLARI TURNUVASI”**

**ŞARTNAMESİ**

**MADDE 1 - KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASININ DAYANAĞI**

Bu yarışma Milli Eğitim Bakanlığı İlköğretim ve Ortaöğretim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği kapsamında düzenlenmiştir.

**MADDE 2- KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASININ ADI**

Geleneksel Akıl ve Zeka Oyunları Turnuvası

**MADDE 3- KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASININ KONUSU**

Zekâ sorularını ve zekâ oyunlarını somut düşünme, muhakeme etme ve zihinsel işlevleri uyumlu şekilde bir amaca yönelik olarak kullanarak, verilen süre içerisinde tamamlayabilme.

**MADDE 4- KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASININ AMACI**

1. Zekâ oyunlarını sevmek, sevdirmek, zekâ oyunları kültürünü geliştirmek ve sosyal becerileri için kullanmalarını öğretmek
2. Dikkat ve konsantrasyon, analitik düşünme, tümevarım, tümdengelim, problem çözme, eleştirel düşünme, alternatif düşünme, muhakeme, mukayese becerilerini; parça bütün, şekil zemin algılarını vb. yeteneklerini geliştirmek,
3. Üst düzey düşünme becerilerini kullanmalarını teşvik etmek,
4. Takım çalışması ve takım olma bilincini geliştirerek sabırlı ve sorumlu olma bilincini geliştirmek

**MADDE 5- KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASININ KAPSAMI**

Karatay İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü ve Karatay Belediyesi İşbirliği ile Karatay Kaymakamlığı Himayelerinde Karatay İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü’ne bağlı resmi ve özel ilkokullar, anaokulları ve ana sınıflarını kapsamakta olup katılımcı okul sayısı 50, katılımcı öğrenci sayısı 1500 olarak beklenmektedir.

**MADDE 6- KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASINA KATILIM ŞARTLARI**

* Yarışma İlkokullar için düzenlenmekte olup ilkokul ana sınıflarını, anaokullarını, ilkokul 1.2. 3. ve 4.sınıf öğrencilerini kapsamaktadır.
* Yarışmaya her anasınıfı, anaokulu ve ilkokul 1.2.3. ve 4. sınıf düzeylerinden katılabilir, her sınıf seviyesinden en az 2, en fazla 5 öğrenci ile katılabilir.
* Her okul öğrencilerin yarışmaya hazırlanmasına yardımcı olan ve rehberlik eden bir koordinatör öğretmen ve müdür yardımcısı belirlemeli ve başvuru mailinde belirtmelidir.

**MADDE 7- KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASINA BAŞVURU ŞEKLİ**

* Yarışmaya başvuru Karatay İlçe Milli Eğitim Müdürlüğüne liste şeklinde mail yoluyla yapılacaktır.
* Yarışmaya katılım için son tarih 30 Mart 2018 Cuma günüdür.
* Yarışma1.etabı 11 Nisan 2018 Çarşamba günü saat 10.00’da …………………………….. yapılacaktır.
* 1.etapta dereceye giren her sınıf seviyesindeki en yüksek puana sahip ilk 20 öğrenci 2.etaba katılma hakkı kazanacaktır.
* 2.etapa katılmaya hak kazanan öğrenciler 25 Nisan 2018 Çarşamba günü 2.etap kutu oyunlarına katılacaktır.

**MADDE 8- KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASI İLÇE YÜRÜTME KURULU**

**MADDE 9- KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASI PROGRAMI**

**11/04/2018 1.Etap**

9.30-10.00 Kayıt işlemleri-Hazırlık-Gözetmen bilgilendirme toplantısı

11.00-12.00 Kâğıt kalem akıl oyunları

**25/04/2018 2.Etap**

9.30-10.00 Kayıt işlemleri-Kutu Oyunları İçin Hazırlık-Gözetmen bilgilendirme toplantısı

11.00 – 12.00 Kutu oyunları

12.30 – 13.30 Kutu Oyunları

**MADDE 10- KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASININ UYGULAMA ŞEKLİ**

1.Yarışmadaki soru ve oyunlar herhangi bir dersin müfredatına bağlı değildir. Yarışma sorularının örneklerini içeren Çalışma Dosyasındaki soru açıklamalarını okumalarını ve örnek soruları çözmelerini öneririz. Çalışma dosyası tüm katılımcı okullara önceden mail yoluyla ulaştırılacaktır.

2. Yarışmada soru havuzunda çeşitlilik oluşturmak, paylaşımı artırmak için karatay ilçesi okul öncesi ve sınıf öğretmenleri özgün, örnek sorularını [karatayazo2018@gmail.com](mailto:karatayazo2018@gmail.com) adresine 21 Mart 2018 Çarşamba gününe kadar gönderebileceklerdir.

3.Yarışma verilen oyun kuralları çerçevesinde zamana karşı yarışarak bitirilmeye çalışılan oyunlardan oluşmaktadır.

4.Yarışma soruları her sınıf düzeyinde ayrı ayrı hazırlanacaktır.

5.Örnek yarışma soruları <https://karatay.meb.gov.tr> internet adresine yüklenerek katılımcı öğrenci ve danışman öğretmenlerin kolayca ulaşması sağlanacaktır.

6.Yarışmada oyunlar kurallar dahilinde belirtilen süre içinde bitirilmek zorundadır.

7.Oyunların değerlendirilmesi sadece belirlenen süre içerisinde sonuca ulaşılıp ulaşılmadığına bakılarak yapılacaktır.

8.Tamamlanmayan çözümler değerlendirmeye alınmayacaktır.

9.Puanlama ile ilgili bilgiler soru kitapçığında verilecektir.

10.Cep telefonları vb. elektronik eşyalar sınav başlamadan önce gözetmen öğretmenlere teslim edilecektir.

11.Öğrenciler yarışma başlamadan en az 15 dakika önce yarışma yerinde hazır bulunmalıdırlar. Yarışma saatinde gelmeyen yarışmacı elenmiş sayılacaktır.

12.Yarışma iki aşamadan oluşmaktadır.

13. 1.Etap sınav salonlarının listelerinin hazırlanmasından

Anasınıfları : Karatay Belediyesi Fetihkent Anaokulu

1.Sınıflar : Yusuf İzzettin Horasanlı İlkokulu

2.Sınıflar : Kocatepe İlkokulu

3.Sınıflar : Şehit Erol Olçok İlkokulu

4.Sınıflar : İzzet Bezirci İlkokulu sorumlu olacaktır.

**MADDE 11 - KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASININ**

**OYUNLARINI OYNAMA AŞAMALARI**

**1.Etap: Kâğıt-Kalem Akıl Oyunları**

**2.Etap: Kutu Oyunları**

Her iki etapta da yarışma soruları soru hazırlama komisyonunca aşağıdaki şekilde belirlenmiştir.

* **Sayısal Zekâ Bölümü:** Kibrit Çöpü işlemi (İlkokul 1.2.3. ve 4.sınflar)
* **Sözel Zekâ Bölümü:** Kelime Tamamlama (2.3.ve 4.sınıflar) Sihirli Piramit (1.sınıf)
* **Mantıksal Zekâ Bölümü:** Sudoku, ABC Bağlama,Örüntü
* **Görsel Zekâ Bölümü:** Katamino,Tangram,Mangala ve Skippity

**PUANLAMA**

**1.ETAP OYUNLARI**

**(İLKOKUL İÇİN)**Toplam 60 Puan Toplam Süre:20 dk

* ABC BAĞLAMA (12 PUAN) (1.sınıf C’ye kadar, 2.sınıf D’ye kadar, 3.sınıf E’ye kadar, 4. Sınıf F’ye kadar bağlama yapacak)
* KELİME TAMAMLAMA (1.SINIF PİRAMİT) (12 PUAN)
* KİBRİT ÇÖPÜ (12 PUAN)
* ÖRÜNTÜ (12 PUAN)
* SUDOKU (12 PUAN)

**(ANA SINIFLARI İÇİN)**Toplam 60 PuanToplam Süre:30 dk

* Sudoku (15 puan):16 kareli 5 boş şeklinde stiker yapıştırmalı olacak.(stiker öğrenciye yarışma esnasında verilecek)
* Labirent (15 puan)
* İki resim arasındaki fark bulma (15 puan)
* Dikkat Toplama (15 puan)

**2.ETAP KUTU OYUNLARI**

**(İLKOKULLAR İÇİN)**Toplam 40 Puan

* KATAMİNO 10 Puan (küçük silem tablosundan sınıflara göre sırasıyla 1.snıf 5’li, 2.sınıf 5’li, 3.sınıf 6’lı, 4.sınıf 7’li penta)
* TANGRAM 10 Puan (kılavuz şekil kapalı olacak)
* MANGALA 10 Puan; 2 oyun oynanacak.
* ATLA-TOPLA (SKİPPİTY) 10 Puan (tek oyun oynanacak, sette ve averajda eşitlik olursa ikinci oyun oynanacak)

**(ANA SINIFLARI İÇİN)**Toplam 40 Puan

* KATAMİNO (10 PUAN) (4’ lüpenta ve 5’lipenta şeklinde 2 kez oynanacaktır.)
* ATLA-TOPLA (SKİPPİTY) 10 Puan (tek oyun oynanacak, sette ve averajda eşitlik olursa ikinci oyun oynanacak)
* HEDEF 5 (20 PUAN) İlk 5’i yapan puanı kazanacak.

**MADDE 12- KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASININ DEĞERLENDİRİLMESİ VE SONUÇLAR**

* Her bir yarışmacının 1.etaptan aldığı puan yarışmacının 1. etap toplam puanı olacaktır. Öğrenci sıralaması bu etaptan elde edilen puana göre yapılacaktır.
* 2.etapta kazanılan puanlar 1. etaptaki puanlarıyla birlikte toplanarak hesaplanacaktır. 2.etapta süresi içinde tamamlanamayan oyuna puan verilmeyecektir.
* Mangala oyununda rakip kura çekilerek belirlenecektir.
* Öğrenci sıralamasında her sınıf seviyesinden ilk 3 belirlenecek ve turnuvaya katılan öğrenciler ödüllendirilecektir. Puan eşitliği halinde doğum tarihi küçük olan öğrenci dikkate alınacaktır. Eşitliğin bozulmaması halinde kura çekilecektir.
* Her sınıf seviyesi için değerlendirme ve ödüllendirme ayrı ayrı yapılacaktır.
* Yarışma soruları ve oyunlar İlçe yürütme kurulu tarafından oluşturulacak komisyon marifetiyle hazırlanacaktır. Değerlendirme komisyonu katılımcı öğrenci sayısına göre katılan okulların belge sahibi koordinatör öğretmenlerinden ve gönüllük esasına göre seçilip İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından görevlendirilecektir.

**MADDE 13- KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASININ TAKVİMİ**

* **Turnuvanın Okullara Duyurulması** : Ocak2018
* **Turnuvaya Son Başvuru Tarihi** : 30 Mart 2018
* **Turnuva Tarihi**: 1.Etap:11.04.2018

2.Etap:25.04.2018

* **Turnuva Başlama Saati** : 11.00
* **TurnuvaYeri** : 1.Etap:İzzet Bezirci İlkokulu

2.Etap: İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü tarafından belirlenecek Spor Salonunda

* **Sonuçların İlan Tarihi** : İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü Tarafından Duyurulacaktır.
* **Ödül Tören Tarihi** : İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü Tarafından Duyurulacaktır.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **TURNUVANIN ÖDÜLLERİ VE ÖDÜL TÖRENİ**   * Akıl Zeka Oyunları Turnuvası ilk olarak yapıldığı için turnuvaya katılan tüm öğrencilere hediye takdimi yapılacaktır. * Ödül tören saati konusunda katılımcılara ayrıca bilgi verilecektir.  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | | **1.lik Ödülü** | **1.lik Madalyası** | **Ödül**  **Kare Tangram** | **Başarı Belgesi** | **Okula Plaket Katılım Belgesi** | | **2.lik Ödülü** | **2.lik Madalyası** | **Ödül**  **Kare Tangram** | **Başarı Belgesi** | **Okula Plaket Katılım Belgesi** | | **3.lük Ödülü** | **3.lük Madalyası** | **Ödül**  **Kare Tangram** | **Başarı Belgesi** | **Okula Plaket Katılım Belgesi** | |

**MADDE 14- KARATAY AKIL ZEKA OYUNLARI TURNUVASININ BÜTÇESİ**

**KAYNAKLAR**

**1.Maddi Kaynaklar**

Karatay Belediyesi ve Karatay İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü işbirliği ile imzalanan protokol gereğince karşılanacaktır.

**2.İnsan Kaynakları**

Karatay İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü Öğretmen ve Öğrencileri Geleneksel Akıl ve Zeka Oyunları Turnuvasına katılacaklardır.

**İŞBİRLİĞİ YAPILACAK KURUM VE KURULUŞLAR**

* 1. Karatay Kaymakamlığı
  2. Karatay Belediyesi
  3. Karatay İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü